

Wedstrijdreglement Handbal

Algemeen

- De wedstrijden worden gespeeld volgens het reglement van het NHV.
- De wedstrijdduur is afhankelijk van het gestelde in het programma. Alle wedstrijden worden gespeeld zonder rust.
- De deelnemers en begeleiders worden verzocht nauwlettend de aanvangstijden te volgen en attent te reageren op eventuele wijzigingen.
- Spelers worden verzocht 5 minuten voor aanvang van de wedstrijd aanwezig te zijn bij het veld.
- Door de organisatie van het toernooi is in eerste instantie gekozen voor een poule-systeem, waarin minimaal drie wedstrijden worden gespeeld. Daarna kan het toernooi verder gaan met een afvalsysteem of een nieuwe poule-indeling, afhankelijk van de beschikbare tijd.
- De wedstrijden worden in principe geleid door scheidsrechters van de vereniging. Waar géén of onvoldoende scheidsrechters aanwezig zijn zal een beroep gedaan worden op begeleiders.
- Beslissingen van de scheidsrechters en de wedstrijdleiding zijn bindend.
- Een team dat niet tijdig aanwezig is (2 minuten na beginsignaal) start met een achterstand van 2 doelpunten. De resterende tijd wordt gewoon uitgespeeld.
- Het niet opkomen van een team wordt bestraft met drie verliespunten. Een wedstrijd wordt met 3-0 verloren verklaard indien blijkt dat er één of meer ongerechtigde spelers in het desbetreffende team uitkomen.
- Iedere wedstrijd heeft het eerst genoemde team in het programma de beginworp.
- De scheidsrechters zijn verantwoordelijk voor het doorgeven van de uitslag aan de wedstrijdleiding (via Tournify).

Speelveld

- Voor de groepen 5 t/m 8 zijn de afmetingen 40 bij 20 meter. De doelgebied lijn ligt op 6 meter en de vrije worp lijn op 9 meter afstand van het doel. Indien aanwezig wordt er bij groep 5 t/m 6 met een doellat gewerkt.
- De velden zullen worden aangepast naar gelang de mogelijkheden per locatie.
- De groepen 7 en 8 spelen met balnummer 2. En groep 5 en 6 spelen met balnummer 1.

Team

- Alle groepen spelen met 1 doelverdediger en 6 veldspelers.
- Het is niet toegestaan tijdens het toernooi spelers, opgegeven voor een bepaald team, uit te laten komen voor een ander team.
- Gastspeler(s) zijn niet toegestaan. Een team moet dus bestaan uit leerlingen van de betreffende school. Een uitzondering hierop is, dat een speler uit een lagere groep van eenzelfde school mag invallen.
- Elk team dient zorg te dragen voor uniforme kledij. Dit ter beoordeling van de scheidsrechter. Indien de tegenstander te veel gelijkende kleding draagt, moet het eerst genoemde team in het schema partijlinten ophalen bij de wedstrijdleiding.

Wisselen

- Spelers mogen tijdens de wedstrijd op elk gewenst moment en onbeperkt gewisseld worden. Eerst moet het speelveld in de wisselzone op eigen speelhelft verlaten worden, waarna de nieuwe speler het veld in mag.
- Een doelverdediger mag niet in het speelveld wisselen met een veldspeler. Dit dient eveneens te gebeuren in de wisselzone op eigen speelhelft.

Wedstrijdreglement Handbal

Het spelen van de bal

- De bal mag met gebruikmaking van handen, armen, hoofd, romp, dijbeen en knieën worden gestopt en gevangen worden, mits dit géén gevaar voor de tegenstander oplevert.
- De bal mag maximaal 3 sec. worden vastgehouden.
- Met de bal in de handen mag men 3 passen lopen, dan eenmaal stuiten en daarna nogmaals 3 passen lopen, waarna de bal moet worden afgespeeld.
- Ook mag men na ontvangst van de bal herhaaldelijk de bal tippen. Hierbij is het niet van belang hoeveel passen er gemaakt worden.
- Een stuit is gemaakt wanneer de bal na het raken van de grond met beide handen wordt gevangen, bij het tippen maakt men gebruik van slechts één hand.
- De bal mag niet naar de eigen doelverdediger worden teruggespeeld wanneer deze zich in het doelgebied bevindt.

Gedrag t.o.v. de tegenstander

Het is toegestaan

- Armen en handen te gebruiken om de bal te blokkeren of in het bezit van de bal te komen.
- De tegenstander met het lichaam te sperren, ook wanneer hij/zij niet in balbezit is (het gebruik van armen, benen of handen is hierbij niet toegestaan).

Het is niet toegestaan

- De bal uit de handen van de tegenstander te tikken, rukken of slaan.
- Met de armen om een tegenstander staan om zo het afspelen te beletten.
- De tegenstander te omklemmen, vast te houden, te duwen, tegen hem of haar aan te lopen of te springen.
- De tegenstander op andere wijze (met of zonder bal) in strijd met de regels te storen, te hinderen of in gevaar te brengen

Diverse worpen

- Alle worpen kunnen direct of indirect leiden tot een doelpunt.

Beginworp

- De beginworp moet na fluitsignaal in willekeurige richting vanuit het midden van het speelveld, binnen 3 sec. worden uitgevoerd.
- Een beginworp wordt genomen aan het begin van de wedstrijd en na ieder doelpunt. Aan het begin van de wedstrijd moeten beide ploegen zich op hun eigen speelveld helft bevinden, bij een beginworp na een doelpunt geldt dit alleen voor de aanvallende partij.

Inworp

- De inworp wordt toegekend, wanneer de bal de zijlijn volledig is gepasseerd of wanneer de bal de achterlijn passeert nadat een veldspeler van het verdedigende team de bal voor het laatst heeft aangeraakt.
- De inworp wordt uitgevoerd op de plaats, waar de bal de zijlijn is gepasseerd of in de hoek aan de zijde van het doel waar de achterlijn is gepasseerd.

Uitworp

- Een uitworp wordt toegekend als de bal de achterlijn passeert zonder door een verdedigende veldspeler te zijn aangeraakt (een keeper mag de bal dus wel aangeraakt hebben).
- De keeper brengt zonder fluitsignaal de bal vanuit zijn doelgebied weer in het spel.

Vrije worp

Een vrije worp wordt toegekend bij:

- Overtreding betreffende het gedrag ten opzichte van de tegenstander.
- Overtreding t.o.v. de regels.
- Onsportief gedrag.
- Een vrije worp kan zonder fluitsignaal worden genomen.
- De tegenstanders moeten minimaal 3 meter van de werper verwijderd zijn. Bij een vrije worp mogen de medespelers van de werper zich niet in het gebied tussen doelgebied lijn en vrije worplijn bevinden

Wedstrijdreglement Handbal

Strafworp

- Een 7-meterlijn wordt gegeven als straf bij het niet op de juiste wijze verhinderen van een vrije doelkans.
- Bij deze worp moet één voet voor de 7-meterlijn aan de grond blijven tot de bal de hand verlaten heeft.
- Een strafworp wordt op 7 meter afstand van het doel genomen.
- Het doelgebied (ook wel cirkelgenoemd) en de doelgebied lijn mogen noch door de aanvaller, noch door de verdediger worden betreden of aangeraakt om zodoende spelwinst te behalen.

Straffen

- De scheidsrechter kan bij overtreding van enige regel straffen met een vrije worp voor de tegenstander.
- Straffen, vrije worpen en 7-meter, welke zijn gegeven voor het eindsignaal moeten nog gewoon worden uitgevoerd.

Wanneer neemt een speler ongerechtigd deel

- Als de speler voor meer dan één team uitkomt.
- Als de speler géén leerling is van de desbetreffende school

Begin-eindsignaal

- Er is een centraal begin-en eindsignaal.
- Door de wedstrijdleiding wordt aangegeven wanneer wordt begonnen, halverwege gewisseld en geëindigd. Het fluitsignaal van de scheidsrechter is echter bepalend

Puntentoekening per wedstrijd

- winst 2 punten
- gelijkspel 1 punt
- verlies 0 punten

Bij gelijke poulestand telt

- Indien twee of meer teams in een poule met een gelijk aantal punten eindigen, beslist achtereenvolgens eerst het doelsaldo, dan het onderlinge resultaat, en tenslotte het aantal doelpunten voor.
- Brengt ook dat geen beslissing, dan worden door vijf deelnemers strafworpen genomen. Het team met de meeste treffers is winnaar. Bij gelijke stand om en om nemen.
- Wanneer in de finaleronde de wedstrijd gelijk eindigt, worden door vijf deelnemers strafworpen genomen.
- Bij gelijke stand herhalen tot de winnaar bekend is.

Uitzonderingen

- In situaties waarin de reglementen niet of onvoldoende voorzien beslist de wedstrijdleiding: eventuele protesten worden door de wedstrijdleiding niet in behandeling genomen.
- In overleg met de wedstrijdleiding kan bij uitzondering, individueel of algemeen van bepaalde regels afgeweken worden. Dit overleg moet voor aanvang van het toernooi hebben plaatsgevonden.
- De wedstrijdleiding zal van uitzonderingen alle belanghebbenden op de hoogte brengen.