

# Wedstrijdreglement Judo

## Algemeen

- De wedstrijdduur is 2 minuten (effectief).
- Bij een gelijke stand bepaald de scheidsrechter wie er het meeste heeft aangevallen in de wedstrijd, deze wijst hij dan aan de judoka wint dan op beslissing.
- De deelnemers en begeleiders worden verzocht nauwlettend de aanvangstijden te volgen en attent te reageren op eventuele wijzigingen.
- Beslissingen van de scheidsrechters en de wedstrijdleiding zijn bindend.

## Punten

Een worp moet voldoen aan bepaalde criteria om te scoren, zoals kracht, snelheid, en controle. De mate waarin de tegenstander op zijn rug landt, bepaalt of het een ippon of waza-ari is.

- **Ippon:** Dit is het hoogste punt in judo en betekent een directe overwinning. Een judoka scoort een ippon door de tegenstander met kracht en controle volledig op de rug te werpen.
- **Waza-ari:** Dit is een halve punt. Twee waza-ari's resulteren in een ippon. Waza-ari wordt gegeven als een worp niet volledig voldoet aan de criteria voor een ippon.

## Ne-waza (grondgevecht)

In het grondgevecht kunnen judoka's punten scoren door:

- **Houdgreep:** Als een judoka de tegenstander met zijn rug op de mat vast houdt. Een houdgreep van 20 seconden levert een ippon op, en tussen de 10 en 19 seconden een waza-ari.

## Scheidsrechter gebaren

